



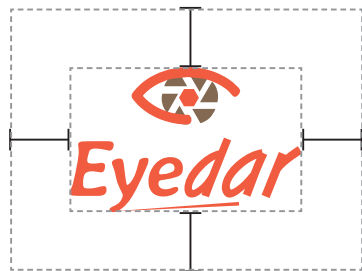
Eyedar

Charte graphique

Vous trouverez ci-après la charte de l'application qui accompagne l'expositions «Les Nadar : un siècle de photographie».

La charte de cette application vise à s'intégrer parfaitement aux autres éléments disponibles en rapport avec cette exposition et à ne pas dénaturer l'esprit de celle-ci. Cette charte graphique qui doit être respecté afin de transmettre les bonnes valeurs et le positionnement de cette exposition.

Logo



La marge de sécurité du logo est égale à la hauteur de l'œil. Il est **interdit** de placer un élément dans cette zone.



Il est interdit de changer la couleur du logo. Il est exceptionnellement autorisé de modifier sa couleur pour du blanc ou du noir.



La taille minimum du logo est de 76 pixels de longueur.



Il est interdit de modifier les proportions du logo ou d'en supprimer un élément.

Logo



Il est possible d'utiliser l'œil seul uniquement quand la place du logo est restreinte.



déclinaison destiné aux impressions noirs et blanches



Typographies

Titre

RIFT SOFT

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZAAEIO&
1234567890(\$£€.,!?)

Il est conseillé d'utiliser la typographie Rift Soft regular pour les titres.

Elle peut exceptionnellement être en bold ou semi-bold pour les sous-titres.

Texte courant

Univers

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZÀÁÉ
abcdefghijklmnopqrstuvwxyzàáêîõøü&
1234567890(\$£.,!?)

Le texte courant doit être en Univers condensed.

Il est possible d'utiliser la Univers condensed bold pour mettre des mots en avant.

Couleurs



Noir
#0F0D0D
R15 V13 B13
C81 M73 J62 N91



Orange
#FF512E
R255 V81 B46
C0 M79 J79 N0



Marron
#8E7052
R142 V112 B82
C34 M46 J62 N30